

Rapport d'anglais n°3

Objectif

- Activités nouvelles et ludiques

Ressources

- Jeux vidéo (Another World, Dune, Dizzy, Age Of Empire II, Civilization)

Activités

Notre activité principale fût de jouer aux jeux vidéo, « passion » que nous avons tous les deux en commun. Ainsi, nous avons redécouvert des jeux que nous connaissions déjà.

Résultats

Le fait de jouer à des jeux que nous connaissons déjà, facilite la compréhension, puisque nous connaissons déjà l'histoire. Ainsi, nous pouvons plus nous concentrer sur la partie vocabulaire des dialogues.

Conclusion

Il serait peut-être intéressant, pour la langue anglaise, d'aborder des jeux que nous ne connaissons pas du tout afin d'augmenter le niveau de difficulté en ce qui concerne la compréhension de l'histoire. Nous n'oublions tout de même pas le fait de rejouer des scènes de films, une activité que nous aimerions essayer afin de pratiquer l'oral.

Questions

- Est-ce pertinent de faire des activités semblables dans les deux langues ?
- Le jeu vidéo ne permet la pratique à l'oral alors que cette partie est importante, est-ce pertinent de continuer dans cette voie, juste pour le côté ludique ?